

Programma di Analisi Strategica per la Politica Economica

Parte Prima: Introduzione alla Teoria dei Giochi

- 1) Concetti Preliminari: Concetto di probabilità e teoria dell'utilità attesa; Regole del gioco; Rappresentazione dei giochi; Strategie pure e strategie miste; Ruolo dell'informazione: completa-imperfetta-incompleta.
- 2) Concetti base di soluzione in teoria dei giochi non-cooperativi: Eliminazione Iterata delle strategie strettamente dominate; Equilibrio di Nash; "Raffinamenti" dei concetti di equilibrio. Equilibrio di Nash Perfetto nei Sottogiochi. Soluzioni per giochi a somma costante.
- 3) Introduzione ai giochi cooperativi. Teoria della contrattazione. Modello di contrattazione dinamica di Rubinstein.
- 4) Giochi ripetuti e cooperazione endogena: Folk Theorem.
- 5) Giochi ad informazione incompleta. Il teorema di Bayes; Teoria dei giochi Bayesiani ed equilibrio Bayesiano Perfetto.

Parte Seconda: Applicazione alla Politica Economica: Commitment, Credibilità e Reputazione

- 1) Il problema della *time inconsistency* (incoerenza dinamica), i modelli Kidland-Prescott e Barro-Gordon.
- 2) Credibilità e Reputazione

Testi:

- **Colombo Ferdinando, *Introduzione alla Teoria dei Giochi*, Carocci 2007.** Da pag. 221 a pag. 224, il gioco "quiche and beer" con equilibri con strategie miste, non è obbligatorio.

- **Appunti delle Lezioni** (copie dei lucidi e copie di alcune parti di testi). Questi appunti completi sono a disposizione nella copisteria Merit. Si consiglia agli studenti che non hanno seguito il corso di procedere in parallelo di argomenti tra volume e appunti. Inoltre gli appunti sono essenziali per superare l'esame in quanto integrano parti mancanti nel testo di Colombo.

Si invitano gli studenti di guardare il sito personale (www.brunochiarini.it) o il sito di dipartimento di Studi Economici con riferimento agli Annunci del docente per orario di ricevimento e comunicazioni varie.

SUGGERIMENTO PER GLI STUDENTI CHE NON HANNO SEGUITO IL CORSO:

Iniziare con i giochi ad informazione completa, per poi procedere con i giochi ad informazione incompleta (Bayesiani).